

3SUKUMI

2010/11/19 Ver1.00

あらまし：赤、青、緑で「3SUKUMI」！端から端まで頭脳戦。運の要素は一切無し！
自分の手札は自分で作る。流れを読んで、勝利をつかめ！

ゲーム概要：数字と色の相性で勝負をして、得点を取り合います。
勝負の手札は、山札から自分で作ります。

参加人数：2～4人用

所要時間：30分

内容物

(1)「3SUKUMI」カード（赤・青・緑）

7点	各色1枚
4点	各色2枚
3点	各色4枚
2点	各色5枚

(2)「IKA」カード

12IKA	4枚
9IKA	4枚
6IKA	4枚

(3)「TOKUTEN」カード

3点	5枚
2点	5枚
1点	5枚



赤 7点～2点

青 7点～2点

緑 7点～2点



12IKA



9IKA



6IKA



3点



2点



1点

1. ゲーム開始準備

- (1) 「IKA」カード6以下、9以下、12以下カードを各人に各1枚ずつ配ります。
 - (2) 順番を決めます。以降、時計回りで順番は回ります。
 - (3) 「3SUKUMI」カードを場の中央に「山札」にして用意します。
 - (4) 最初の方は、「山札」を手に取り、「3SUKUMI」カードを1枚「手札」にします。
 - ①「手札」は伏せて置きます。他の人には見せないで置きます。
 - ②「山札」の中は見ても構いません。他の人には見せてはいけません。
 - (5) 「山札」を伏せた状態で、次の人に渡します。
 - (6) 最後の方が、カードを取ったら、その人を最初の人にして、逆周りで同じ事を行います
※最後の方は、都合2枚連続で取るようになります。
- (6) (4)～(6)を繰り返し、参加者が全員同じ手札枚数になるようにします

(1)



各人に「IKA」カードを1枚ずつ配ります。

(4)



「3SUKUMI」カードの山札の中身を見て1枚選び、裏向きにして1枚手札にします。

(6)



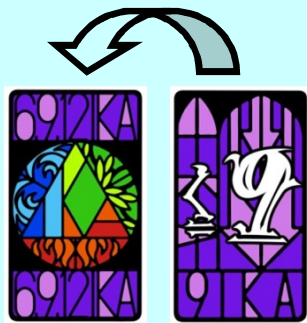
4人なら9枚、3人なら12枚
2人なら18枚の
「3SUKUMI」カードが
手札に揃うまで繰り返します。

2. ゲーム開始

☆山札を作成します

- (1) 「手札」の「IKA」カードを伏せて、各人手前に置きます。位置は、各人の自由で構いません。
- (2) カウントダウンを開始します。※約3分。気分や調子で増減して構いません。
- (3) 手札の「3SUKUMI」カードを3つに分け、「IKA」カードの上に伏せて置きます。
 - ①「IKA」カードの上に置く「3SUKUMI」カードの枚数は何枚でも構いません。
 - ②「IKA」カードの上に置く「3SUKUMI」カードの数字の合計は、「IKA」カードの数字を超えてはいけません。
- (5) 時間が来たら、カードから手を離します。
- (6) 全員が手を離したら、各人「3SUKUMI」カードの下のIKAカードをそれぞれ表向きにし、それぞれの「3SUKUMI」カードの山札の前に置きます。

「3SUKUMI」カード<山札>の作り方



- ① 9「IKA」カードを伏せる。



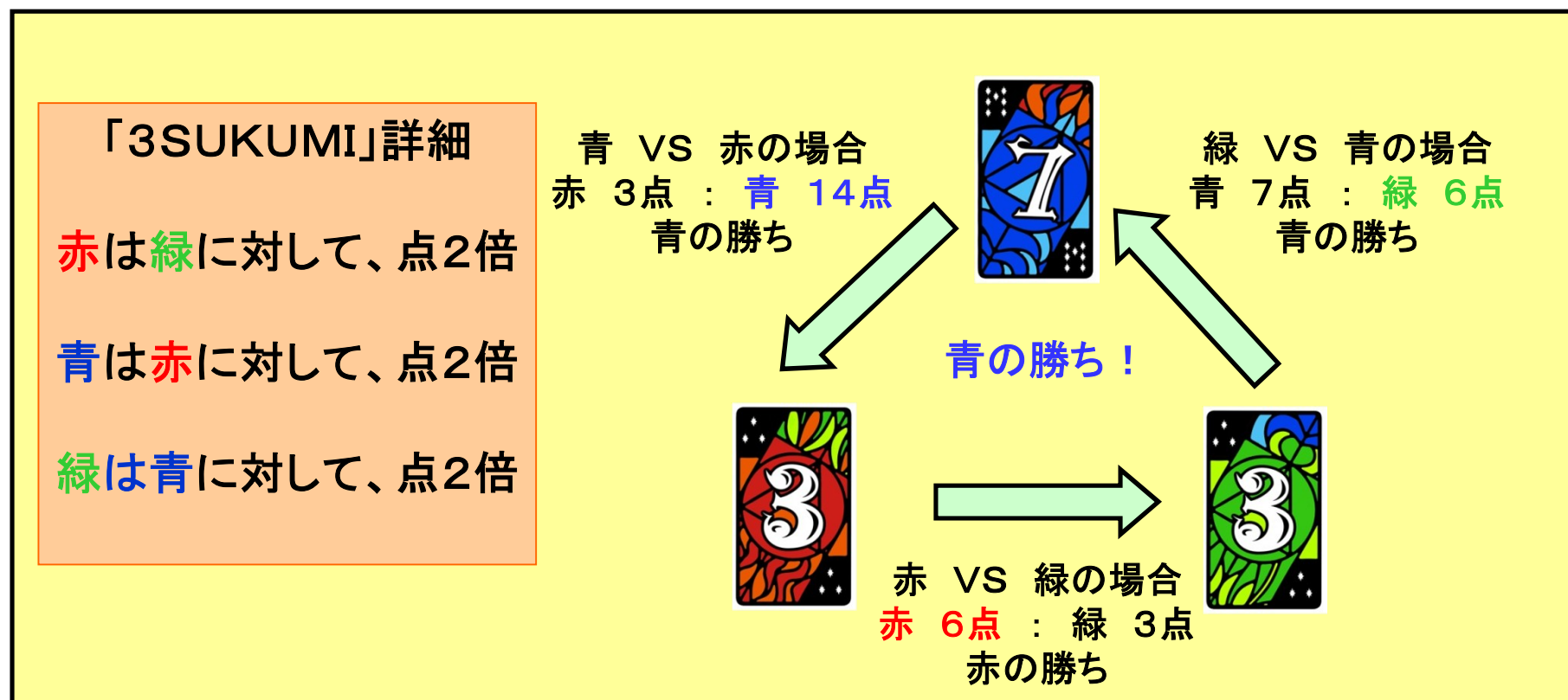
- ② 伏せた「IKA」カードの上に数字の合計が9以下になるようにカードを組み合わせ合わせて山札を作り、伏せて置きます

3. 3SUKUMI開始

☆作った山札で勝負をします

- (1) 6「IKA」、9「IKA」、12「IKA」の順番で勝負をします。これで1週です。全部で5週勝負をします。
- (2) 順番が来た「IKA」カードの山札を各人、手前に出します。
- (3) 各人、手前に出した山札の、一番上のカードを同時に表向きにし、山札の上に置きます。
- (4) 自分より大きい(もしくは同点)点数が場に出ているなら、山札からカードを表向きのまま避けます。
 - (1) 得点を比較する際に、「3SUKUMI」が起こります。

- ① 得意な相手に対しては、自分の得点が倍になります。
※苦手な側から見た場合は、相手の得点が倍になります。



(5)最後まで、山札が残っていた人の勝ちです。

① 勝った人は、山札を全て表向きにして、相手に見せます。

A. 「IKA」カードの点数を山札の点数の組み合わせが超えていないか公表します。

B. 勝った人は、山札をそのままにします。

C. その他の人は、山札を裏向きにして、手札に戻します。

②誰も残らなかった場合は、引き分けです。

(6)勝った人は「TOKUTEN」カードを獲得します。

① 6「IKA」の場合、1点、9「IKA」の場合2点、12「IKA」の場合3点を獲得します。

② 獲得した「TOKUTEN」カードは、自分の手前に置き公表します。

③ 引き分けの場合は、「TOKUTEN」カードは、繰越になります。

次週の、同じ「IKA」カードの山札での勝負の勝者が繰り越し分も獲得します。

(7)1週終わったら、次の週に入ります。

①勝った人は、勝った週の「IKA」カードは表向きのまま、前回の山札の内容で山札を作ります。

A. 順番は入れ替えて構いません。山札は、裏向きで置きます。

B. 残りの手札で、他の山札を作ります。

②再度2. ～3. を行います。

③5週したら、得点集計に移ります。

※5週目で「TOKUTEN」の繰越しの場合、その得点は、誰も獲得できません。

4. 得点集計

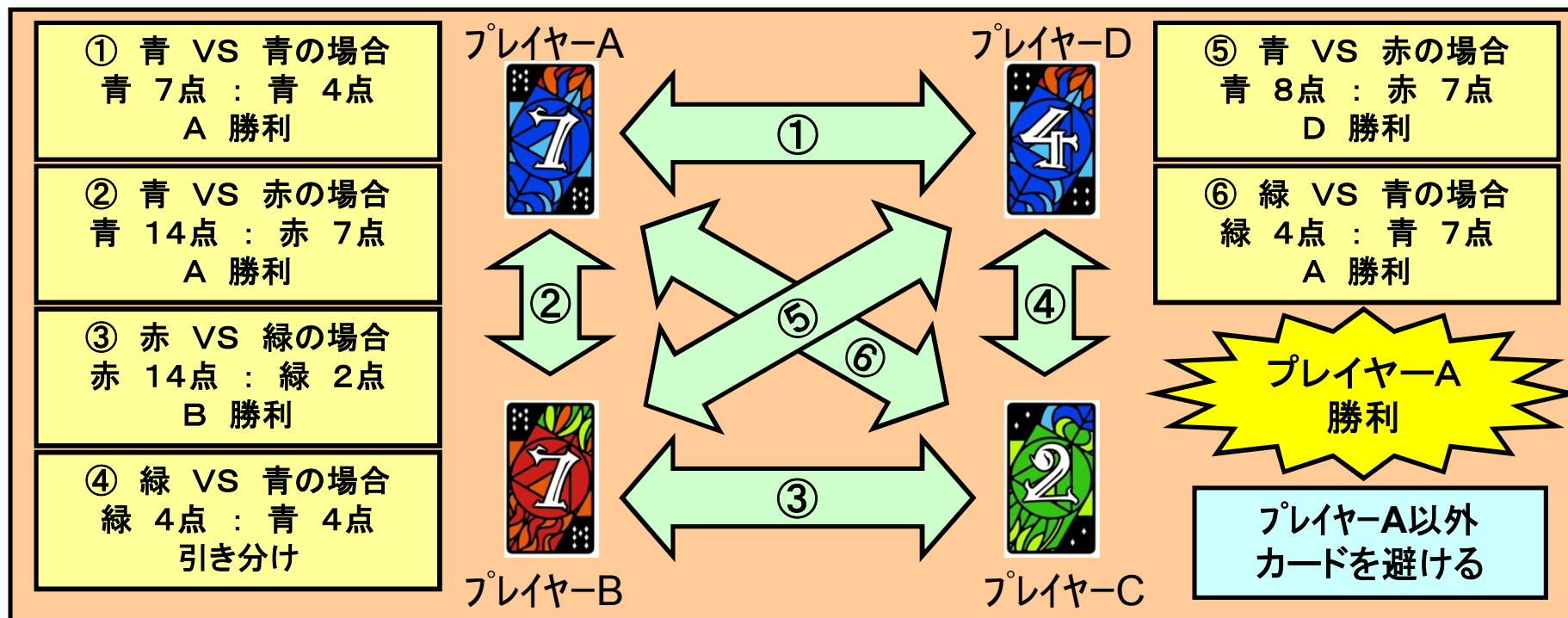
(1)各人、手に入れた「TOKUTEN」カードの点数を合計します。

(2)合計得点が、最も多かった人の勝ちです。

製作:GOTTA2 ゲームデザイン:ばろぬ 美術:ROD
感想、質問等はこちらへどうぞ。 gotta2@gotta2.jp
ホームページはこちら <http://gotta2.jp/>

☆4人での「3SUKUMI」

～ 判定の例 1～



☆4人での「3SUKUMI」

～ 判定の例 2～

